

Die lineare Beschreibung im Jungzüchterwettbewerb

Eine Kurzanleitung



Ines Rathke
Stand: April 2022

Wichtige Details zum Bogen:

- Pro Pferd wird jeweils ein Bogen genutzt
- WICHTIG: überall Name und Kopfnummer notieren
- Die grauen vorausgefüllten Felder der Zeile „0“ bedeuten keine Abweichung des Merkmals in die eine (-3) oder andere Richtung (+3)
→ Bei einigen Punkten jedoch ist nur eine Abweichung von „0“ bis „+3“ möglich (Bsp. Hals – Axthieb)
- Nur auffallende Merkmale des Pferdes werden von -3 bis +3 in den weißen Feldern mit einem „x“ notiert
→ Es gibt keine Maximal- oder Mindestanzahl an „x“ zu setzen
- Jeder Teilnehmer gibt seine Bögen am Ende gebündelt ab

Auswertung (manuell)

- mehrere Helfer gewährleisten eine zeitnahe Auswertung per Hand:
 - 1 Helfer liest den Richterbogen laut vor
 - Weitere Helfer notieren die (Teilnehmer-) Abweichungen zur Richtereinschätzung auf den Teilnehmerbögen des vorgelesenen Pferdes
 - 1 Helfer sortiert, prüft und summiert abschließend:
 - a) Alle Bögen eines Teilnehmers sortieren und zusammenfassen (tackern)
 - b) Das Endergebnis (TOTAL) bilden
 - c) Alle Teilnehmer nach Mannschaften sortieren
- Abweichungen (Anzahl der Kästchendifferenz) des Teilnehmers zur Richtereinschätzung sind in beide Richtungen der Skala möglich (siehe auch S.2), maximal 6 Abweichungen je Merkmal sind möglich
*z.B. Richter vergibt „-3“; Teilnehmer vergibt „+3“
ergibt 6 Abweichungen für dieses Merkmal*
- Abweichungen werden je Merkmal in der dafür vorgesehenen Spalte numerisch erfasst.
„Null“ Abweichungen werden mit „ - “ erfasst
- Die Summe der Abweichungen je Pferd wird unten auf dem Teilnehmerbogen im dafür vorgesehenen Feld notiert.
Summe der Abweichungen: 25
- Anschließend wird diese Summe der Abweichungen je Pferd von 100 abgezogen und unten auf dem Teilnehmerbogen im dafür vorgesehenen Feld notiert.
Gesamtpunktzahl: 75
- Der Durchschnitt der Gesamtpunkte aller beschriebenen Pferde eines Teilnehmers in der jeweiligen Disziplin ergibt sein Endergebnis „TOTAL“.

<i>Teilnehmer:</i>	<i>Ines</i>
<i>Pferd 1:</i>	<i>75 Punkte</i>
<i>Pferd 2:</i>	<i>72 Punkte</i>
<i>Pferd 3:</i>	<i>77 Punkte</i>
<i>Summe:</i>	<i>224 Punkte</i>
	<i>Dividiert durch 3</i>
<u><i>TOTAL:</i></u>	<u><i>74,6 Punkte</i></u>
- Dieses Endergebnis (TOTAL) wird auf den obersten Bogen des Teilnehmers mit einem Kreis vermerkt (und zur weiteren Auswertung des Wettbewerbs in z.B. Excel erfasst).

Lineare Beschreibung Exterieur

Name: Richter

Pferd Kopfnummer: 1

Startnummer: ---

Abstammung: ---

Verband: ---

Alter: ---



		-3	-2	-1	0	1	2	3	Abweichungen
Format	Rassetyp	wenig							
	Gesichtsausdruck	viel							
	Kalber	klein							
Proportionen	Proportionen	kurzbeinig							
	Format	Quadrat							
Kopf	Format	lang							
	Augen	groß, dunkel							
	Mausgasse	klein							
Genick	Genick	kurz							
	Genick	schwer							
Hals	Hals	kurz							
	Widerrist	kurz							
Vorderglied	Schulter	kurz							
	Rücken	kurz							
Oberlinie	Oberlinie	weich							
	Niere	mittel							
Fessel vorne	Karpalgelenk	geschwollen							
	Einrichtung vorne	verschmommen							
Fessel hinten	Springgelenk	stiel / gerade							
	Gelenke	schwach / fein							
Hufe	Hufe	klein, eng							
	Einrichtung Hinten	verschmommen							
Korrektheit des Ganges / sonstige Aufzählungen	Stellung Vorhand	zahnartig							
	Stellung Hinterhand	lockig							
Schritt an der Hand	Lauflassenheit	wenig							
	Raumgriff Vorhand	begrenzt							
Trab an der Hand	Schwung und Elastizität	wenig							
	Schub, Hinterrand-Aktivität	kräftig, schlüpfend							
Vorderhand-Mechanik	Lauflassenheit	viel							
	Vorderhand-Mechanik	gerade Vorderbein							
Bewegungsrichtung	Bewegungsrichtung	begrenzt							
	Bewegungsrichtung	begrenzt							

Berechnung Gesamtpunktzahl: 100 Punkte - Summe Abweichungen

Summe Abweichungen:

Gesamtpunktzahl:

Lineare Beschreibung Exterieur

Name: Mes Rathbe

Pferd Kopfnummer: 1

Startnummer: 33-A

Abstammung: ---

Verband: ---

Alter: ---



		-3	-2	-1	0	1	2	3	Abweichungen
Format	Rassetyp	wenig							
	Gesichtsausdruck	viel							
	Kalber	schwer							
Proportionen	Proportionen	langbeinig							
	Format	Quadrat							
Kopf	Format	lang							
	Augen	groß, dunkel							
	Mausgasse	klein							
Genick	Genick	kurz							
	Genick	schwer							
Hals	Hals	kurz							
	Widerrist	kurz							
Vorderglied	Schulter	kurz							
	Rücken	kurz							
Oberlinie	Oberlinie	weich							
	Niere	mittel							
Fessel vorne	Karpalgelenk	geschwollen							
	Einrichtung vorne	verschmommen							
Fessel hinten	Springgelenk	stiel / gerade							
	Gelenke	schwach / fein							
Hufe	Hufe	klein, eng							
	Einrichtung Hinten	verschmommen							
Korrektheit des Ganges / sonstige Aufzählungen	Stellung Vorhand	zahnartig							
	Stellung Hinterhand	lockig							
Schritt an der Hand	Lauflassenheit	wenig							
	Raumgriff Vorhand	begrenzt							
Trab an der Hand	Schwung und Elastizität	wenig							
	Schub, Hinterrand-Aktivität	kräftig, schlüpfend							
Vorderhand-Mechanik	Lauflassenheit	viel							
	Vorderhand-Mechanik	gerade Vorderbein							
Bewegungsrichtung	Bewegungsrichtung	begrenzt							
	Bewegungsrichtung	begrenzt							

Berechnung Gesamtpunktzahl: 100 Punkte - Summe Abweichungen

Summe Abweichungen:

Gesamtpunktzahl: 75